



**ZVEZA VETERANOV VOJNE  
ZA SLOVENIJO**



**ZVEZA POLICIJSKIH  
VETERANSKIH DRUŠTEV SEVER**

**25. VETERANSKE ŠPORTNE IGRE**  
*Ajdovščina, 13. junij 2026*

**R A Z P I S**

Komisiji za šport pri Zvezi veteranov vojne za Slovenijo (v nadaljevanju ZVVS) in pri Zvezi policijskih veteranskih društev Sever (v nadaljevanju ZPVDS) skladno s Pravili o organizaciji veteranskih športnih iger (v nadaljevanju VŠI), objavljata

## RAZPIS 25. VETERANSKIH ŠPORTNIH IGER, AJDOVŠČINA 2026

### 1. IZVAJALEC OZIROMA SOORGANIZATOR VŠI 2025:

OZVVS Ajdovščina-Vipava in Društvo veteranov SEVER severne Primorske.

### 2. DATUM TEKMOVANJA:

13. junij 2026

### 3. KRAJ IN TOČNE LOKACIJE TEKMOVANJ:

- Športni center Ajdovščina, Cesta 5 Maja 14, 5270 Ajdovščina
- Strelišče SD Postojna, Tržaška cesta 36, 6230 Postojna - strelišče v kleti Srednje gozdarske šole Postojna (strelišče VŠI 2023) - STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO

### 4. PROGRAM VŠI

08:00 - 08:45	Zbiranje udeležencev VŠI in registracija tekmovalcev
08:30 – 09:00	Zbiranje strelskih ekip v Postojni in prijava ekip
09:00	Pričetek tekmovanja v streljanju z zračno puško (Postojna)
09:00 - 09:15	Otvoritvena slovesnost
09:30 - 09:45	Pričetek tekmovanj
Okrog 15:30	Zaključna prireditev z razglasitvijo rezultatov VŠI

### 5. ŠPORTNE PANOGE OZIROMA DISCIPLINE VŠI

1. Streljanje z zračno puško serijske izdelave
2. Šah
3. Košarka – meti na koš
4. Met bombe
5. Vlečenje vrvi
6. Pikado

### 6. TEKMOVALNA PRAVICA

Pravico tekmovanja na VŠI imajo:

- ekipe OZVVS, sestavljene iz članic in članov ZVVS ter
- ekipe društev Sever, sestavljene iz članic in članov društev Sever,

ki članstvo izkažejo z navedbo številke članske izkaznice v prijavnem obrazcu.

Identifikacija tekmovalcev na VŠI se v primeru dvoma izvede z vpogledom v člansko izkaznico in v veljavni identifikacijski dokument. V primeru kršenja pravil pravice tekmovati na VŠI se ekipa, ki krši pravila v športni panogi, diskvalificira. Pristojnost preverjanja članstva prijavljenega tekmovalca, kot tudi verodostojnost njegovih rojstnih podatkov, imajo člani Komisije za pritožbe VŠI.

Tekmovalci nastopajo na lastno odgovornost.

## 7. MOREBITNA ODPSTOPANJA OD SPLOŠNO VELJAVNIH PRAVIL TEKMOVANJA V POSAMEZNI ŠPORTNI PANOGI ALI OD DO SEDAJ UPOŠTEVANIH PRAVIL NA VŠI

**Splošno:** ni starostne omejitve članic in članov, udeležencev tekmovanj.

**Pikado in vlečenje vrvi:** pri pikadu in vleki vrvi mora biti predstavnik vsake ekipe ves čas prisoten na tekmovališču.

**Streljanje z zračno puško:** tekmovalci lahko uporabljajo tudi lastno orožje. Strelcem je dovoljena uporaba posebne opreme, kot to določajo pravila SZS, razen čevljev in hlač.

**Šah:** ekipo sestavljajo **trije** (3) člani/tekmovalci.

**Pikado:** pikada prinesejo tekmovalci s seboj

## 8. PRAVILA TEKMOVANJA, USKLAJENA Z URADNIMI PRAVILI ŠPORTNE PANOGE

**STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO SERIJSKE IZDELAVE**  
**Strelišče SD Postojna, Tržaška cesta 36, 6230 Postojna**  
**(strelišče v kleti Srednje gozdarske šole Postojna)**

Ekipo sestavljajo trije (3) člani/tekmovalci. Tekmuje se z zračno puško serijske izdelave. Puške, tarče in strelivo zagotovi organizator.

Oddaljenost tarč od strelskega mesta je 10 metrov. Strelja se v tarčo 10 X 10 cm. Čas streljanja je omejen na 15 minut. Strelja se v naslednjem zaporedju: pet (5) poskusnih strelcev – menjava tarče – deset (10) strelcev za rezultat.

Ocenjevanje zadetkov poteka po Pravilniku Strelske zveze Slovenije.

Tekmovalci lahko uporabljajo tudi lastno orožje. Strelcem je dovoljena uporaba posebne opreme, kot to določajo pravila SZS, razen čevljev in hlač.

**ŠAH**  
**Mala dvorana športnega centra**

Ekipo sestavljajo trije (3) člani/tekmovalci. Ekipo se poimensko prijavi pred pričetkom tekmovanja, zastopati jo morajo na prijavnici navedeni tekmovalci.

Tekmovanje bo potekalo po pravilih FIDE z dodatkom za hitropotezni šah in Ekipnem pravilniku ŠZS. Igralni čas 10 minut na igralca. Če bo prijavljenih do 12 ekip, bo tekmovanje potekalo po Bergerjevem sistemu, v primeru 13 ali več ekip pa bo tekmovanje odigrano po Švicarskem sistemu – 6 krogov.

Razpored tekmovanja/nastopanja bo javljen po prijavi vseh šahistov, pred začetkom tekmovanja. Nosilci tekmovanj so ekipe, ki so bile na zadnjih igrah najboljše uvrščene.

Vsaka ekipa mora na tekmovališču zagotoviti dve brezhibni šahovski uri, za šahovske komplete pa bo poskrbel organizator.

Uporaba vseh vrst elektronskih naprav med tekmovanjem je prepovedana. Tekmovalci morajo med igro izključiti mobilne telefone. V primeru neupoštevanja pravil sledi diskvalifikacija kršitelja.

Kriteriji za končno razvrstitev ekip:

#### **Švicarski sistem**

1. dvoboj točke
2. skupne točke
3. medsebojni rezultat po skupnih točkah (pokalni sistem)
4. sonneborn khanty mansysk sistem
5. večje število zmag
6. dvoboj - zlata partija (beli 6 min., črni 5 min.)

#### **Bergerjev sistem**

1. dvoboj točke
2. skupne točke
3. medsebojni rezultat po skupnih točkah (pokalni sistem)
4. rezultat proti zmagovalcem
5. sonneborn sistem
6. večje število zmag
7. dvoboj - zlata partija (beli 6 min., črni 5 min.).

<b>KOŠARKA – METI NA KOŠ</b> <b>Športni center - športna dvorana Poden</b>
---

#### **Sestava ekipe**

Ekipa šteje štiri (4) tekmovalce. Hkrati v dvoboju za ekipo tekmujejo trije tekmovalci, ki jih vodja ekipe pred vsakim dvobojem prijavi pri zapisnikarski mizi in sicer v zaporedju, kot želi, da tekmujejo.

#### **Sistem tekmovanja**

Tekmovanje poteka na dveh vzporednih igriščih. Ekipe so razvrščene v tekmovalne skupine s po štirimi ekipami. Število skupin je odvisno pod števila prijavljenih ekip. Nosilke skupin so najboljše uvrščene ekipe prejšnjih VŠI. Sestavo skupin z ostalimi ekipami določi žreb.

V prvem delu vsaka ekipa v skupini tekmuje z vsako ekipo. V nadaljnje tekmovanje se uvrsti zmagovalna ekipa skupine. Od tu naprej se igra na izpadanje, do finala. Med seboj se pomerita najboljša ekipa prve skupine z najboljšo ekipo zadnje skupine, najboljša ekipa druge skupine z najboljšo ekipo predzadnje skupine itd. (npr.: zmagovalne ekipe 1 – 6, 2 – 5, 3 – 4).

#### **Način tekmovanja**

Meče se na koš iz pozicij in v zaporedju, kot izhaja iz prikaza - od 1. do 10. pozicije.

Iz pozicije št. 7 lahko tekmovalec met izvaja kjerkoli izza črte, ki omejuje prostor okoli koša (8,32 m).

Čas izvajanja metov celotne ekipe (treh tekmovalcev) je omejen na 4 minute.

Iz vsake pozicije lahko igralec meče le enkrat. Vsak uspešni met (zadetek) se ovrednoti z eno (1) točko, zadetek iz pozicije št. 7, ki ga tekmovalec lahko izvaja kjerkoli izza črte, ki označuje razdaljo 8,32 m, šteje dvojno (2 točki).

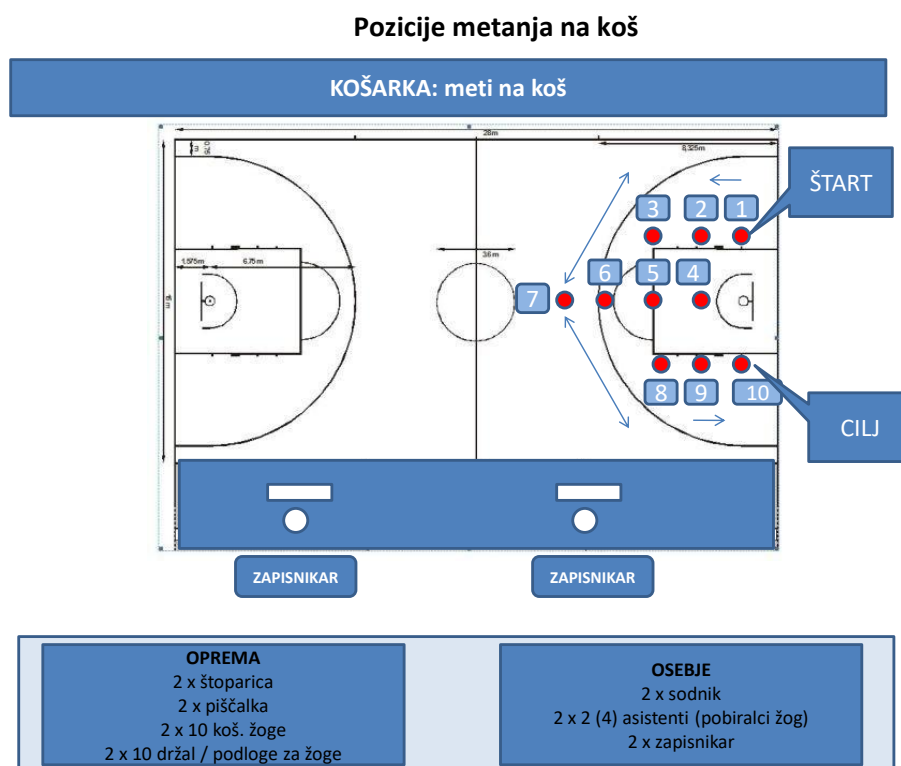
Za izvajanje metov ima izvajalec oz. ekipa na voljo pet (pet) žog, ki so ob začetka izvajanja metov prvega izvajalca metov za ekipo položene v nosilce na prvih petih pozicijah (na pozicijah od 1 do 5). Odbite žoge na pozicije metov postavljata (polagata) soigralca izvajalca metov. Žoga soigralcu, ki izvaja met, ne sme biti podana ali predana v roke.

Pričetek izvajanja metov s piskom označi sodnik, ki na enak način označi iztek časa, ki ga ima ekipa na voljo za izvedbo metov (4 minute).

Za rezultat ekipe šteje seštevek doseženih zadetkov vseh treh tekmovalcev ekipe. V dvoboju zmagata ekipa, ki zbere več točk.

Če ekipi dosežeta enako število točk, vsaka ekipa določi enega tekmovalca, ki nalogo ponovita. V tem delu ima tekmovalec za izvedbo metov na voljo 1 minuto (60 sekund). Boljši rezultat tega dvoboja določi zmagovalca. Če sta ekipi izenačeni tudi po prvem dodatnem izvajanju metov, nalogo ponovita druga dva tekmovalca, in tako naprej do zmagovalca.

Če se tekmovalec pri izvajanju meta dotakne ali stopi na črto, ki označuje mesto izvajanja, se dosodi prestop in se morebitni doseženi zadetek ne prizna.



**MET BOMBE**  
**Športni center - travnata površina ob zunanjem nogometnem igrišču**

Ekipo sestavljajo 3 tekmovalci. Vsaka ekipa ima svoj tekmovalni karton.

Prvi cilj je oddaljen 10 m, drugi cilj je oddaljen 15 m in tretji 20 m. Cilj je označen z dvema koncentričnima krogoma. Premer velikega kroga je **4 m**, premer malega kroga je **2 m**. V sredini kroga je postavljena zastavica. Bomba, ki zadane sredinsko zastavico, se ne šteje za center, temveč šteje mesto padca bombe na tekmovalno površino (na zemljo).

Vsak tekmovalec izvede dva (2) meta bombe v vsak cilj (skupaj 6 metov). Vsak met šteje za rezultat.

**Ni poskusnih metov!**

**Vrednotenje zadetkov:**

	1. CILJ 10 m	2. CILJ 15 m	3. CILJ 20 m
<b>VELIKI KROG – 4 m</b>	3 točke	4 točke	5 točk
<b>MALI KROG – 2 m</b>	6 točk	7 točk	8 točk

Če pade bomba na črto se šteje točka navzgor. Sodniki imajo zastavico, s katero naznanijo start za met bombe ter označijo mesto padca bombe. Sodniki poberejo bombe, ko celotna ekipa izvede predpisano število metov in jih pripravijo za izvajanje metov naslednje ekipe.

Zmaga ekipa, ki zbere največje število točk. Če imata dve ali več ekip enako število točk, se za prva tri mesta mečejo dodatni meti (dodatni krog metov) po principu predhodnega tekmovanja do končnega rezultata. Od četrtega mesta naprej se ekipe razvrstijo tako, da vse ekipe z enakim številom točk dobijo število točk za prvo deljeno mesto (npr. tri ekipe, ki si razdelijo četrto mesto, vse dobijo točke za četrto mesto).

Bombe zagotovi organizator. Teža bombe je 350 g. Meče se stoje z mesta!

**VLEČENJE VRVI**  
**Asfaltno površina (poligon) v sklopu športnega centra**

Ekipa šteje 6 tekmovalcev in 2 rezervi.

Tekmovanje poteka po sistemu dodatnega tekmovanja, s tem da zmaga tista ekipa, ki dvakrat premaga tekmeca, poražena ekipa pa se uvrsti v repasaž. Ob ponovnem vlečenju ekipi zamenjata stran.

Vlečna vrv je na sredini označena z vidno črto ali zastavico. Na tleh so tri črte oddaljene ena od druge za 1 m. Vseh šest tekmovalcev na vsaki strani zavzame pravilni položaj, prime vrv in jo napne, tako da je oznaka sredine vrvi poravnana s sredinsko črto na tleh. Na znak sodnika tekmovalci začnejo vleči vrv vsak v svojo smer. Ko ekipa nasprotnika potegne tako, da sredinska oznaka vrvi prečka skrajno označeno črto na tleh, je ekipa zmagala.

Tekmovalci si med vlečenjem ne smejo vrvi ovijati okoli telesa ali roke in ne smejo sedeti.

O točnem pričetku tekmovanja boste obveščeni po opravljenem žrebu.

**Tekmuje se v športni obutvi (nizki športni copati). Neprimerno obuti tekmovalci bodo morali obutev nemudoma zamenjati, sicer bo ekipa diskvalificirana.**

**PIKADO**  
**Mala večnamenska dvorana Srednješolskega centra Ajdovščina**  
**(v sklopu športnega centra)**

Tekmovanje poteka na elektronskih napravah. Tekmuje se po sistemu »MASTER OUT 301«. Ekipo sestavljajo 4 tekmovalci. **Pikada prinesejo tekmovalci s seboj.**

Ekipa se razdeli v dve tekmovalni skupini na osnovi žreba.

Tekmovanje poteka po dvojnem sistemu tekmovanja z 32 ekipami.

Ekipa tekmuje z nasprotno ekipo v 3 (treh) igrah, dveh posamezno in eni v paru. Če ekipa po igrah posameznikov že vodi z 2:0 se igra v paru ne izvede.

Igra v paru se igra kot igra posamezno – vsaka ekipa na eno igralno polje, tekmovalca v paru mečeta izmenično.

Po prvem krogu se poražene ekipe pomerijo na levi strani v repasažu.

Vsaka ekipa mora biti poražena dvakrat, da izpade iz nadaljnjega tekmovanja.

Ko se sprostijo igralne naprave, ekipi po navodilu organizatorja igrata dve ali vse tri igre hkrati na dveh ali treh igralnih avtomatih.

V finalu igrata zmagovalca desne in leve strani. Zmagovalec leve strani mora v finalu zmagati dvakrat, da postane zmagovalec turnirja.

Ekipni vrstni red dobimo z upoštevanjem dvojnega sistema tekmovanja.

## 9. VREDNOTENJE REZULTATOV (TOČKOVANJE) IN RAZVRŠČANJE DOSEŽENIH REZULTATOV

Najbolje uvrščena je tista ekipa, ki na osnovi točkovanega sistema doseženih rezultatov v posameznih športnih panogah zbere najvišje skupno število točk. Če imate dve ekipi enako število točk, je višje uvrščena tista ekipa, ki je večkrat bolj uvrščena v posameznih panogah.

Neuradni rezultati morajo biti izobešeni takoj po zaključku tekmovanja v vsaki disciplini na oglasni deski z navedbo časa izobešanja. Od tega časa začne teči 10 minutni rok za pritožbe

Rezultati se točkujejo po naslednjem točkovnem sistemu:

Mesto	Št. točk	Mesto	Št. točk	Mesto	Št. točk
1.	150	11.	61	21.	41
2.	130	12.	59	22.	39
3.	110	13.	57	23.	38
4.	100	14.	55	pod 23.	po 1. tč. manj
5.	90	15.	53		
6.	80	16.	51		
7.	75	17.	49		
8.	70	18.	47		
9.	65	19.	45		
10.	63	20.	43		

### 9.1 PRITOŽBE

Pritožbo na objavljene rezultate lahko vloži v desetih (10) minutah po objavi neuradnih rezultatov na oglasni deski zgolj vodja ekipe. Pritožbo najavi vodji športne discipline v pisni obliki. Ob pritožbi se plača kavcija v znesku 50 €. Če kavcija ni plačana, se pritožbe ne obravnava. V primeru pozitivne rešitve pritožbe se znesek vrne, v nasprotnem primeru pa Predstavlja prihodek organizatorja.

O pritožbi odloča pritožbena komisija, ki jo sestavljajo:

- predsednika komisij za šport (2),
- vodja športne panoge, ki je predmet pritožbe.

K odločanju o pritožbi se po potrebi vključi tudi sodnika športne panoge, ki je predmet obravnave pritožbe.

Če se pritožba nanaša na ekipo oziroma društvo, katere član je član komisije, se ga nadomesti z začasnim članom komisije za konkretni primer, ki je član organizacije iger.

Pritožba mora biti rešena pred razglasitvijo uradnih rezultatov. Odločitev pritožbene komisije mora biti soglasna in je dokončna.

## 10. VRSTE PRIZNANJ IN NAGRAD

Najboljšim trem ekipam vsake veteranske organizacije se glede na njihove uvrstitve podelijo:

- pokal za osvojeno 1., 2. in 3. mesto,
- kolajne posameznikom članom ekip za osvojeno 1., 2. in 3. mesto,
- za skupno osvojeni 1. mesti vsake veteranske organizacije »PREHODNI POKAL«

Najboljše prve tri ekipe VŠI (absolutna konkurenca) prejmejo pokale.

## 11. ROK ZA PRIJAVO

Rok prijave za sodelovanje na veteranskih igrah je **petek, 5. junij 2026** (do 12. ure) Po tem datumu prijave ne bodo več možne.

Prijave se izvedejo elektronsko na e-naslov: [zveza@zvvs.si](mailto:zveza@zvvs.si), za društva ZVVS in [info@zdruzenje-sever.si](mailto:info@zdruzenje-sever.si) za društva ZPVD SEVER izključno na priloženem prijavnem obrazcu.

**Opozorjamo, da obvezno navedete kontaktno osebo** prijavitelja društva na VŠI in njegovo telefonsko številko, preko katere bo organizator lahko izvedel morebitno potrebno koordinacijo.

## 12. OSTALE POMEMBNE INFORMACIJE

1. Organizator bo pred pričetkom VŠI po e-pošti vodjem ekip oz. prijaviteljem ekip na VŠI dostavil okvirni raspored tekmovanja po posameznih športnih panogah.
2. Tekmovanje v streljanju z zračno puško bo izvedeno na avtomatskem strelišču SD Postojna (na strelišču, kjer je bilo tekmovanje izvedeno na 23. VŠI leta 2023 v Postojni). Ekipe, ki jim je Postojna na poti v Ajdovščino, bodo strelce pustile v Postojni. Nadaljnje prevoze iz Postojne v Ajdovščino in obratno bo vsako polno uro zagotovil organizator. **Ekipe morajo biti na tekmovališču (strelišču) najkasneje do 8.30 ure.**
3. Tekmovanja v Ajdovščini se bodo pričela 15 minut po svečani otvoritvi VŠI (ob **9.30**, najkasneje ob **09.45 uri**). Če ekipe oziroma tekmovalca ob točno določenem terminu ne bo na tekmovališču, bo njihov tekmelec avtomatično uvrščen v naslednji krog tekmovanja oziroma bo ekipa / tekmovalac brez doseženega rezultata. Če bo zamuda upravičena, bo o nadaljnjem sodelovanju zamudnika odločal vodja tekmovanja v športni panogi.
4. V **ponedeljek, 8. junija 2026**, bo ob **17. uri** v Ajdovščini sestanek organizatorja, na katerem bo izvedeno žrebanje startnih števil in izdelan raspored nastopov za vsa tekmovanja, ki ga bodo vodje ekip prejeli naslednji dan.
5. Na dan tekmovanja morajo vodje ekip opraviti obvezno prijavo na **registracijsko-prijavni točki** vodstva tekmovanja, ki bo **pri glavnem vhodu**.
6. Primerno označena parkirišča zagotovi organizator tekmovanja v neposredni bližini tekmovališč.
7. Za vse udeležence iger (tekmovalce in spremljevalce) bo zagotovljen topel obrok in brezalkoholna pijača. Ostala gostinska ponudba na območju prireditvenega prostora bo samoplačljiva. Na vseh tekmovališčih bo za tekmovalce zagotovljena voda.
8. **OBVEZNA JE PRIJAVA SPREMLJEVALCEV, NAVIJAČEV!!** Neprijavljeni spremljevalci ne bodo upravičeni do bona za prehrano in topllega obroka.
9. **Zaključna prireditev in razglasitev rezultatov** bo na površini kjer bo bo jutranja otvoritvena slovesnost (na nogometnem igrišču).

10. Prosimo vas, da na tekmovanje prijavite samo tiste posameznike, ki se bodo **tekmovanja zanesljivo udeležili**, saj neudeležba sicer prijavljenih udeležencev predstavlja veliko finančno obremenitev organizatorjev.

Veteranske igre so prvenstveno in družabni dogodek, zato je zaželena udeležba spremljevalcev in navijačev. Prosimo, da skupaj s tekmovalci sporočite tudi število prisotnih spremljevalcev.

**Dobrodošli na 25. Veteranskih športnih igrah v Ajdovščini.**

**Božo Kosalec**  
predsednik komisije za šport pri ZVVS

**Mag. Darko Repenšek**  
predsednik komisije za šport pri ZPVDS